

设计艺术学院信息报送

第 449 期

我校教师在“全国高校教师教学创新大赛” 决赛中再获佳绩

2019年11月1日至3日，西京学院设计艺术学院，动画专业教师于兵科老师顺利通过了省级比赛，成功晋级参加了在南京国际博览中心进行的“全国高校教师教学创新大赛--3D/VR/AR 数字化虚拟仿真主题赛项”全国总决赛，获得“三等奖”。



本次大赛是中国高等教育学会联合 3D 动力共同举办的面向全国高校教师以提升 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真应用技术能力、推进 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真课堂教学与实验实践教学改革创新能力的主题赛项。大赛共吸引全国 29 个省，201 所院校，近 400 支团队报名参赛，通过前期的省赛评审，共有 26 个省，130 所院校，近 160 支团队脱颖而出，入围此次全国总决赛。

大赛设置 5 个赛项：T1（3D 设计与 3D 打印）、T2（面向教育教学的 3D/VR/AR 创新应用）、T3（面向行业专业的 3D/VR/AR 创新应用）、T4（3D/VR/AR 软件系统及服务平台创新应用）、T5（3D/VR/AR 硬件交互产品/设备开发及系统创新应用）。于兵科老师参赛的项目为 3D 设计与 3D 打印，通过认真精心的备赛，在比赛过程中顺利完成了 5 项任务环节测评：1、实物项目案例三维扫描（实物三维数据采集）；2、三维数据处理与逆向设计；3、创新设计/再创新设计；4、3D 打印软件切片与 3D 打印制作及装配；5、项目 PPT 报告及现场答辩评审。



选手竞赛现场

大赛由中国高等教育学会主办，由清华大学、浙江大学、哈尔滨工业大学、浙江天煌科技实业有限公司承办。现场实操竞赛环节紧张而激烈，答辩环节选手路演陈述热情激昂，在各赛项的竞赛过程中，参赛选手对于 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真技术的熟练应用与精彩展示，表现出了参赛选手良好实践操作和教学应用能力，一件件独特的科技作品和一项项别具一格的创新设计项目，也展现出了当代高校教师的扎实的基础知识和良好的创新意识，进一步助力推进 3D/VR/AR 方面高素质专业化创新型教师队伍建设。



选手竞赛现场

全国高校教师教学创新大赛是贯彻落实党的十九大和全国教育大会精神，推进高等教育内涵式发展，深化新时代教师队伍建设改革攻坚行动，提升教师的教学能力和业务水平。大赛秉持服

务高等教育改革发展、服务高校人才培养、服务产教融合校企合作、服务教师专业发展的“四服务”理念，本着以赛促教、以赛促研、以赛促创、以赛促产的竞赛宗旨发展。



选手竞赛现场

同时，本次大赛的 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真主题赛项以服务国家产业发展需求为导向，以提升 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真人才培养质量为目标，大力推动我国 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真工程应用技术能力、创新课堂教学与实验实践教学 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真人才培养模式，打造产学研用协同创新平台，将行业发展需求融入教学过程，提升在校大学生创新实践能力、工程素质以及团队协作精神，助力智能设计教育及制造业健康快速发展，为国家 3D/VR/AR 数字化虚拟仿真提供大批优秀的后备人才。

设计艺术学院院长臧卫军表示：本次竞赛成绩的取得反映了设

计艺术学院中青年教师良好的实践教学技能，对于今后带领设计艺术学院教师提高专业业务水平和教学能力，必将起到了良好地推动作用。建议我院各专业有经验的教师要带领青年教师和学生多参加专业性比赛，深化实践教学能力、推动专业课程改革、倡导以能力为本，以提高青年教师和学生的创新能力、团队协作能力及专业综合素质，为今后我院教师的教育教学和学生的就业实践打下坚实的基础。